

The background of the slide is a dark, gradient grey. It is decorated with numerous water droplets of various sizes, some appearing as simple circles and others as more complex, elongated shapes with highlights and shadows, suggesting a glossy surface. The droplets are scattered across the frame, with a higher concentration in the top and bottom corners.

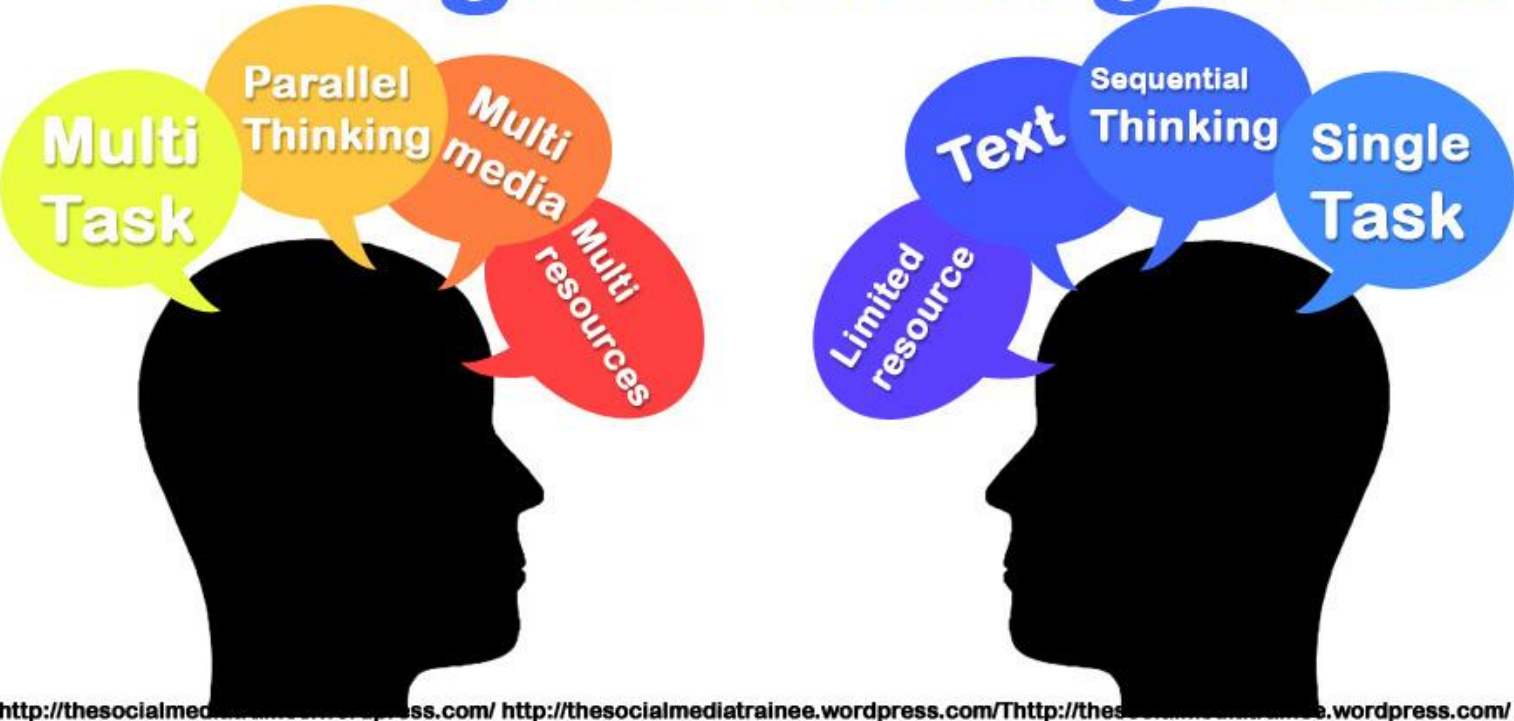
I NOSTRI FIGLI E LA TECNOLOGIA

LE NUOVE SFIDE EDUCATIVE POSTE DA TABLET E SMARTPHONE
COME ACCOMPAGNARE AL MEGLIO I NOSTRI FIGLI NEL COMPLESSO
MONDO DELLE NUOVE TECNOLOGIE.

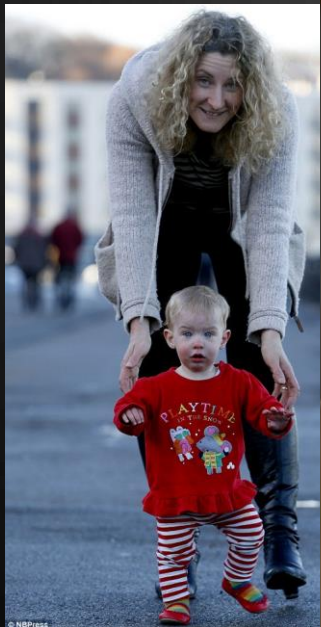
DUE CERVELLI DIVERSI

Digital Native

Digital Immigrants



<http://thesocialmediatraineewordpress.com/> <http://thesocialmediatraineewordpress.com/Thttp://thesocialmediatraineewordpress.com/>

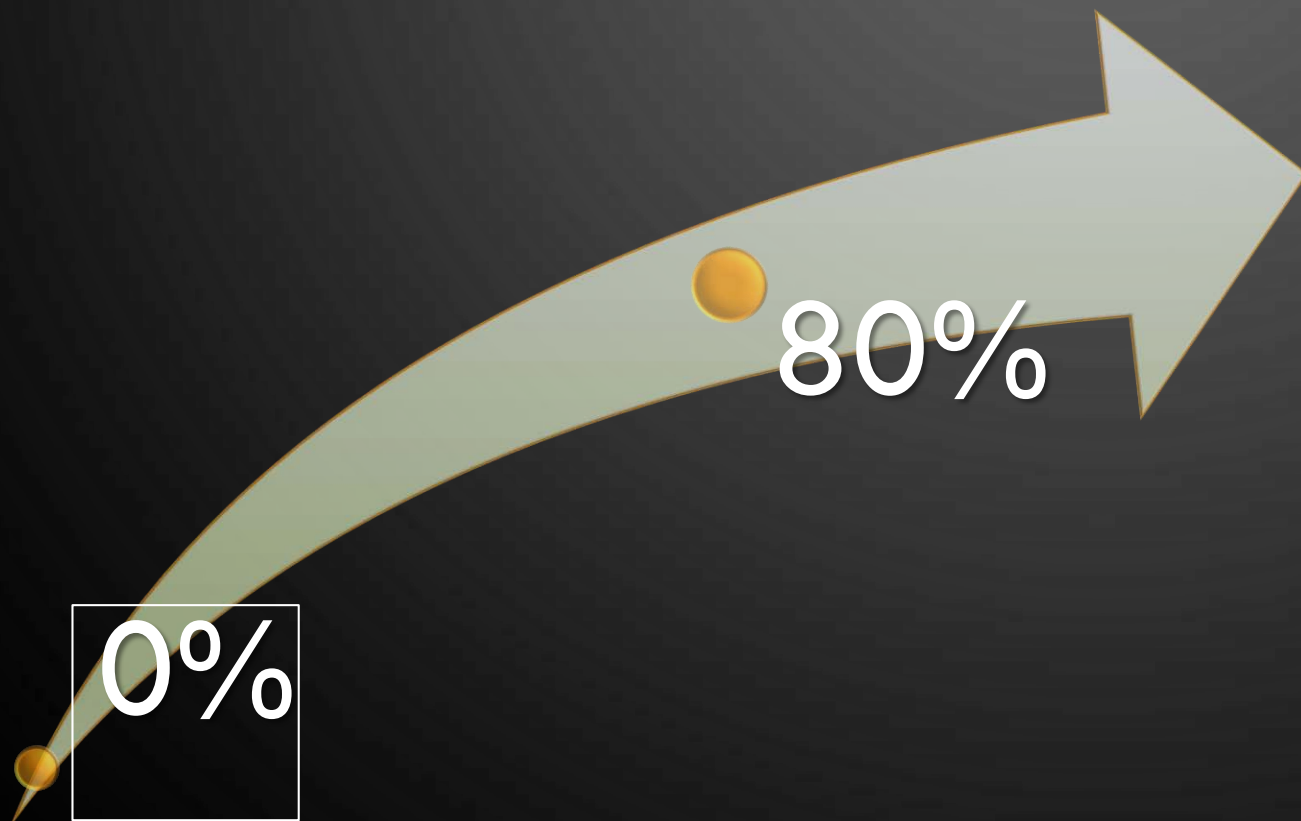


Citta

L'amica lo cancella da Facebook, 15enne si suicida buttandosi nel vuoto

Tragedia a Carpenedolo: un ragazzo si è ucciso dopo che una sua coetanea lo aveva cancellato dagli "amici" virtuali

DIFFUSIONE DEGLI SMARTPHONE IN TERZA MEDIA DAL 2011 AL 2015



COSA RISCHIANO?

07-27 98%

Travolta dal tram mentre è al cellulare Ballerina della Scala in lotta per la vita

Milano, la 26enne russa ha sbattuto la testa

ANTONINA è una ragazza di 26 anni, alta 1,70 metri, capelli neri, occhi grigi, un sorriso dolce e un'aria di serenità. Antonina Chupkina pratica il balletto, non ha ancora il mese di lavoro della vecchia carriera, Coralli che in quel momento arrivava alle sue spalle. Il tram che volava di lato, l'ha sfiorato con il parabrezza. La ragazza è stata travolta dal tram mentre era al cellulare. È un incidente che ha scatenato un'indagine della polizia. La ragazza è stata trasportata in ospedale e ora è in coma. I soccorsi sono stati rapidi, ma la ragazza è ancora in pericolo di vita. La notizia ha fatto scandalo in città.



Che è

- Antonina Chupkina, 26 anni, è una ballerina di strada nata in Russia. È stata travolta dal tram mentre era al cellulare. È un incidente che ha scatenato un'indagine della polizia. La ragazza è stata trasportata in ospedale e ora è in coma. I soccorsi sono stati rapidi, ma la ragazza è ancora in pericolo di vita. La notizia ha fatto scandalo in città.
- Il primo di scuola di Antonina è stato il 2008 e entrò nella compagnia del teatro Mariinsky di San Pietroburgo. Nel 2011 è stata scelta dal corpo di ballo del Teatro alla Scala.
- È il primo figlio di un ballerino e di una coreografa. Ha lavorato con il coreografo di teatro alla Scala, Roberto Ballarín. È sposata con il coreografo di teatro alla Scala, Roberto Ballarín.

Antonina Chupkina
La ragazza è una delle giovani emergenti delle ultime stagioni

stretti, la ragazza si è semplicemente sporta di qualche centimetro dal marciapiede mentre parlava al cellulare. Antonina Chupkina, di 26 anni, è una ballerina di strada nata in Russia. È stata travolta dal tram mentre era al cellulare. È un incidente che ha scatenato un'indagine della polizia. La ragazza è stata trasportata in ospedale e ora è in coma. I soccorsi sono stati rapidi, ma la ragazza è ancora in pericolo di vita. La notizia ha fatto scandalo in città.

scandalo, la ragazza si è semplicemente sporta di qualche centimetro dal marciapiede mentre parlava al cellulare. Antonina Chupkina, di 26 anni, è una ballerina di strada nata in Russia. È stata travolta dal tram mentre era al cellulare. È un incidente che ha scatenato un'indagine della polizia. La ragazza è stata trasportata in ospedale e ora è in coma. I soccorsi sono stati rapidi, ma la ragazza è ancora in pericolo di vita. La notizia ha fatto scandalo in città.

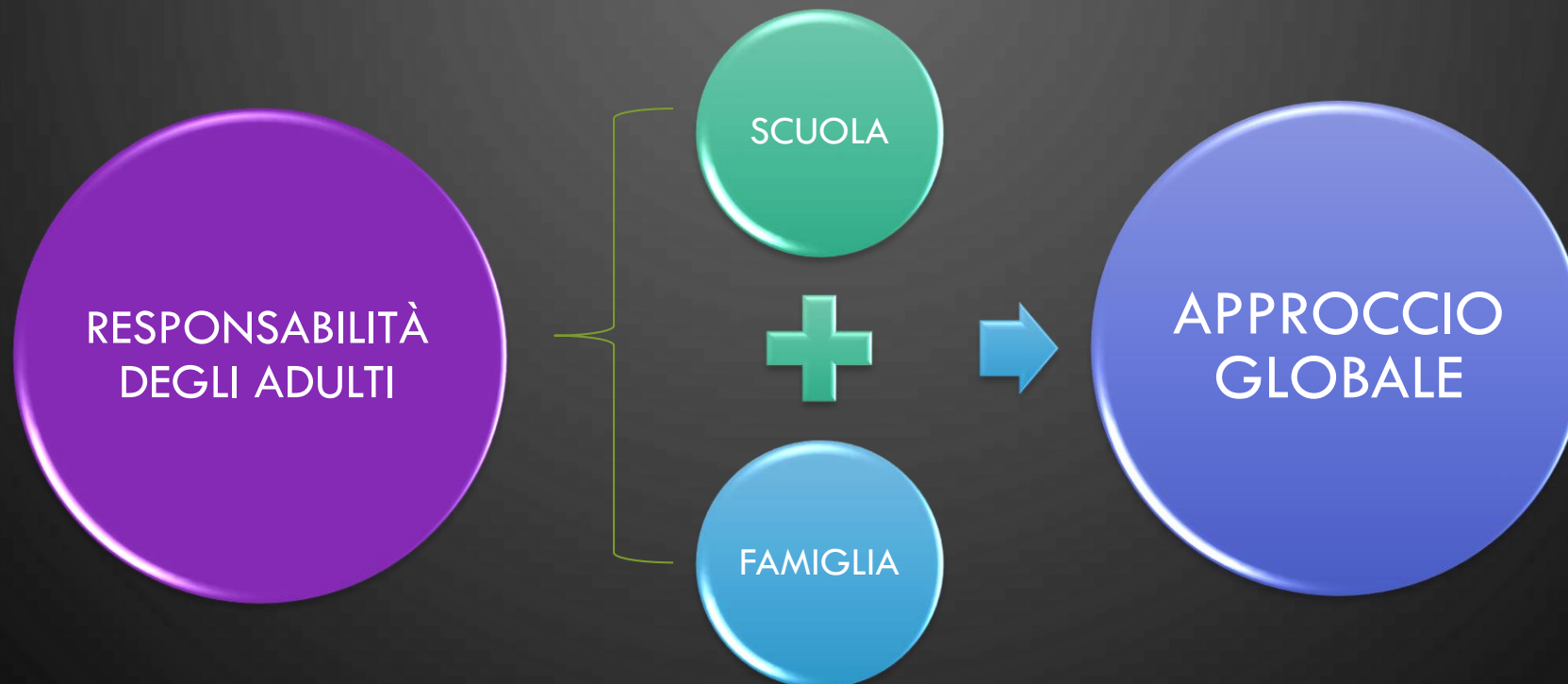
PROBLEMATICHE FREQUENTI NELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO E SECONDO GRADO

- FURTO D'IDENTITÀ
- DIFFAMAZIONE
- INSULTI
- VIOLAZIONE DELLA PRIVACY
- VIOLAZIONE DEL DIRITTO
D'AUTORE
- CYBERBULLISMO
- SEXTING
- ADESCAMENTO
- DIPENDENZA
- TRUFFE
- RICATTI
- CONTENUTI DANNOSI

UDINE

Il caso della foto choc: lui era a terra gravissimo e i coetanei lo fotografavano

I coetanei del ragazzo investito in viale Ledra inondano i telefonini. E la Procura propone incontri nelle scuole con la Postale e gli avvocati di Luana de Francisco



Riprendono i prof in aula e li deridono su WhatsApp: 22 sospesi in una scuola media del Torinese, i genitori protestano

Accade a San Francesco al Campo: nelle conversazioni anche le immagini di alcune studentesse che si sono fotografate tra loro negli spogliatoi di educazione fisica. Le famiglie dei puniti: "Violata la privacy"

BISOGNI CHE INTERNET CONTRIBUISCE A SODDISFARE

- DIVERTIMENTO
 - CREATIVITÀ
- APPRENDIMENTO
 - CONOSCENZA
- COMUNICAZIONE
- AFFETTIVITÀ/SESSUALITÀ
 - SOCIALIZZAZIONE

COME ACCOMPAGNARLI?

- CONOSCENDO LE REGOLE DEL GIOCO



COME ACCOMPAGNARLI?

- CONOSCENDO LE REGOLE DEL GIOCO
- AIUTANDOLI A PRENDERE CONSAPEVOLEZZA DELLE PROPRIE EMOZIONI E A SAPERLE ESPRIMERE (E QUINDI INSEGNANDO LORO A GESTIRE CON LUCIDITÀ I RAPPORTI)



COME ACCOMPAGNARLI?

- CONOSCENDO LE REGOLE DEL GIOCO
- AIUTANDOLI A PRENDERE CONSAPEVOLEZZA DELLE PROPRIE EMOZIONI E A SAPERLE ESPRIMERE (E QUINDI INSEGNANDO LORO A GESTIRE CON LUCIDITÀ I RAPPORTI)
- NON FACENDO PREVALERE LE ATTIVITÀ DIGITALI SU QUELLE CONCRETE (STIMOLANDO UN PENSIERO CRITICO SULLE TECNOLOGIE: SONO STRUMENTI!!!)



TELEVISIONE

- INFORMAZIONE
- APPRENDIMENTO



TELEVISIONE

- INFORMAZIONE
- APPRENDIMENTO

- IMMOBILITÀ
- MENO ATTENZIONE

- DISVALORI



TELEVISIONE: LIMITARE GLI EFFETTI NEGATIVI

- MENO DI DUE ORE DI TV AL GIORNO
- SCEGLIERE INSIEME/
PARLARE DI CIÒ CHE SI È VISTO
- NIENTE TV IN CAMERA



VIDEOGIOCHI

- DESTREZZE DIGITALI
- PIÙ GIOCATORI → ABILITÀ SOCIALI
- GIOCHI INTERATTIVI → APPRENDIMENTO



VIDEOGIOCHI

- DESTREZZE DIGITALI
- PIÙ GIOCATORI → ABILITÀ SOCIALI
- GIOCHI INTERATTIVI → APPRENDIMENTO

- PROBLEMI MUSCOLO-TENDINEI, SOVRAPPESO
- DIPENDENZA
- ATTEGGIAMENTI VIOLENTI → ANSIA E INSONNIA
- COMPETIZIONE E ISOLAMENTO
- AVVICINAMENTO AL GIOCO D'AZZARDO ONLINE
- OSTACOLO AD ALTRE ATTIVITÀ DI GIOCO



VIDEOGIOCHI: LIMITARE GLI EFFETTI NEGATIVI

- NO VIOLENZA
- LIMITARE TEMPO UTILIZZO
- PREFERIRE GIOCHI IN DUE
- SCEGLIERE INSIEME (STANDARD PEGI)



PAN EUROPEAN GAME INFORMATION (PEGI)

WWW.PEGI.INFO



grand
theft
auto **V**

Fallout 4





Il Messaggero.it

24 febbraio alle ore 14:31 · 🌐

👍 Mi piace

Una vincita insolita



Gioca ai videogame e vince un mese con la pornostar

Passare intere giornate davanti ai videogame e spendere molti soldi per gli accessori di gioco non sempre è così deleterio come potrebbe sembrare. Ne sa qualcosa Ruslan...

ILMESSAGGERO.IT



WhatsApp



ask.fm

Se tu avessi una parola per descriverti quale sarebbe?
DISASTRO.

8 giorni fa

spero che uno di questi giorni taglierai la vena importantissima che ce sul braccio e morirai!!!!

spero anch'io

9 giorni fa

secondo me tu stai bene da sola!!!!!! fai schifo come persona!!!!
lo so.

8 giorni fa

Cosa stai aspettando?
di morire

11 giorni fa

Ti tagli? Foto?
Al mio funerale vieni a controllare

15 giorni fa

suicidati :°D
Ok :')

16 giorni fa

INTERNET: DISPOSITIVI MOBILI E APP

- FACILITANO LA COMUNICAZIONE/IL CONTATTO CON GLI ALTRI
- AIUTANO A TROVARE INFORMAZIONI
- AIUTANO IN SITUAZIONI DI EMERGENZA
- FAVORISCONO L'APPRENDIMENTO COLLABORATIVO
- OFFRONO OPPORTUNITÀ DI SVAGO, ESPLORAZIONE, CREATIVITÀ
- RAPPRESENTANO NUOVE MODALITÀ DI LETTURA E GIOCO

INTERNET: DISPOSITIVI MOBILI E APP

- FACILITANO LA COMUNICAZIONE/IL CONTATTO CON GLI ALTRI
- AIUTANO A TROVARE INFORMAZIONI
- AIUTANO IN SITUAZIONI DI EMERGENZA
- FAVORISCONO L'APPRENDIMENTO COLLABORATIVO
- OFFRONO OPPORTUNITÀ DI SVAGO, ESPLORAZIONE, CREATIVITÀ
- RAPPRESENTANO NUOVE MODALITÀ DI LETTURA E GIOCO

- CAUSANO PROBLEMI ALLA SALUTE: IMMOBILITÀ PROLUNGATA/ SE VICINO A CERVELLO E ORGANI RIPRODUTTIVI
- ISOLANO -> DIPENDENZA (MONDI IMMAGINARI)
- POSSONO PROVOCARE ANSIA E IRREQUIETEZZA
- POSSONO FAVORIRE COMPORTAMENTI VIOLENTI E BULLISMO
- CONSENTONO L'ACCESSO A TROPPE INFORMAZIONI SENZA STRUMENTI DI SELEZIONE CRITICA
- RENDONO PREDA DI INTERESSI COMMERCIALI
- POSSONO CREARE DIPENDENZA DAL SESSO VIRTUALE
- FAVORISCONO DIFFUSIONE DI IMMAGINI A PROPRIA INSAPUTA

INTERNET: DISPOSITIVI MOBILI E APP - LIMITARE GLI EFFETTI NEGATIVI

- MANTENERLI LONTANO DAL CORPO
- EVITARE USO ECCESSIVO ED OSSESSIVO ---> DARE DEI CORRETTI TEMPI DI UTILIZZO
- ACQUISTARE APP DI QUALITÀ PERTINENTI ALL'ETÀ DEL BAMBINO
- GUARDARE LO SCHERMO INSIEME/CONDIVIDERE/DISCUTERE
- NON FORNIRE PASSWORD, CONTROLLARE SPESE SOSPETTE
- LIMITARE PARTECIPAZIONE AI SOCIAL
- INFORMARE DEI PERICOLI: SEXTING, CYBERBULLISMO
- EVITARE L'USO DEI DISPOSITIVI COME BABY SITTER!

ALCUNI DATI

- Il **41%** dei genitori è convinto che il proprio figlio dica la verità sulle sue attività online e il **72%** ritiene che non acceda a contenuti inappropriati.
- Il **40%** ha ammesso di visitare siti web che i genitori disapproverebbero (mentre solo il **28%** dei genitori pensa che ne sarebbero capaci)
- Il **45%** ha visto intenzionalmente video pornografici sapendo di compiere un'azione proibita (ma appena il **32%** dei genitori se lo aspetta)
- Il **26%** ha inviato o pubblicato una propria foto in abiti succinti
- Il **12%** ha dichiarato di avere realmente incontrato persone conosciute sul web

RESPONSABILITÀ

- SE MAGGIORENNE
LA RESPONSABILITÀ È SOLO SUA
- SE MINORENNE
LA COLPA È **SUA**, DEGLI **INSEGNANTI** (CHE HANNO IL DOVERE DI VIGILARE SUI RAGAZZI), DELL'**AMMINISTRAZIONE SCOLASTICA** (CHE HA IL DOVERE DI CONTROLLARE CHE SUSSISTA UNA VIGILANZA) E DEI **GENITORI** (COLORO CHE HANNO IL DOVERE DI EDUCARE IL RAGAZZO). **CULPA IN EDUCANDO – CULPA IN VIGILANDO – CULPA IN ORGANIZZANDO**
- IMPUTABILITÀ
VA DISTINTO IL MINORE DI **14 ANNI** DA **QUELLO TRA I 14 ANNI ED I 18 ANNI**
IL MINORE DI 14 ANNI **NON È MAI IMPUTABILE PENALMENTE**
IL MINORE TRA I 14 E I 18 ANNI DI ETÀ È IMPUTABILE **SE VIENE DIMOSTRATA LA SUA CAPACITÀ DI INTENDERE E VOLERE**

ALCUNE BUONE REGOLE

- COMUNICARE (ATTIVAMENTE)



ALCUNE BUONE REGOLE

- COMUNICARE (ATTIVAMENTE)
- ESSERE UN BUON ESEMPIO



ALCUNE BUONE REGOLE

- COMUNICARE (ATTIVAMENTE)
- ESSERE UN BUON ESEMPIO
- STIMOLARE I LORO INTERESSI



ALCUNE BUONE REGOLE

- COMUNICARE (ATTIVAMENTE)
- ESSERE UN BUON ESEMPIO
- STIMOLARE I LORO INTERESSI
- AIUTARLI A CAPIRE IL VALORE DI PRIVACY E COPYRIGHT



ALCUNE BUONE REGOLE

- COMUNICARE (ATTIVAMENTE)
- ESSERE UN BUON ESEMPIO
- STIMOLARE I LORO INTERESSI
- AIUTARLI A CAPIRE IL VALORE DI PRIVACY E COPYRIGHT
- TENERSI AGGIORNATI



ALCUNE BUONE REGOLE

- COMUNICARE (ATTIVAMENTE)
- ESSERE UN BUON ESEMPIO
- STIMOLARE I LORO INTERESSI
- AIUTARLI A CAPIRE IL VALORE DI PRIVACY E COPYRIGHT
- TENERSI AGGIORNATI
- AIUTARLI A COMPRENDERE IL VALORE DI TEMPO E ATTESA



The background is a dark gray gradient with several realistic water droplets of various sizes scattered across it. The droplets have highlights and shadows, giving them a three-dimensional appearance. The word "GRAZIE!" is centered in the middle of the image in a bold, orange, sans-serif font.

GRAZIE!

matteomaria.giordano@gmail.com